Konkatenacja – inaczej łączenie dwóch łańcuchów tekstowych np. można łączyć boolean, int i string wszystko skończy jako string tzn tekst!.

Koniunkcja && – porównuje i zwraca prawdę jeśli oba argumenty są prawdą.   
PRZYKŁAD:

Jeśli zmienna maszDługopis jest ustawiona na true (czyli masz długopis) i zmienna maszOłówek jest ustawiona na true (czyli masz ołówek), to program wykona polecenie w klamrach (w tym przypadku wypisze "Masz długopis i ołówek!"). Jeśli któryś z warunków jest fałszywy, to program nie wykona tego polecenia.  
  
Alternatywa – ||

Operatory relacyjne   
  
Typy danych po obu stronach wyrażenia musza być porównywalne (np. 2 typy liczbowe).

== - czy sa równe  
< czy mniejsze  
> czy większe   
!= czy wartości sa różne   
<= mniejsze bądź równe   
>+ większe bądź równe.   
  
  
Operatory logiczne

! negacja (zamienia true na false)  
&& koniunkcja (zwraca prawde jak oba elementy sa prawdą)  
!= alternatywa rozłączna to zwraca true jeśli dwie wartości są różne  
== równoważność   
|| alternatywa zwraca true gdy 1 element ma true